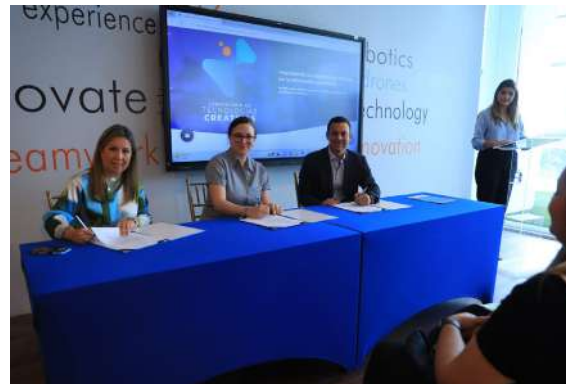


## Laboratorio de Tecnologías Creativas

El curso se diseñó para transformar la enseñanza mediante metodologías innovadoras y la integración de tecnología en el aula. Su objetivo fue dotar a los docentes con herramientas y conocimientos para aplicar metodologías activas, fomentar el pensamiento crítico y creatividad, y usar tecnologías educativas efectivamente. Los beneficiarios fueron docentes desde preescolar hasta media, interesados en actualizar sus métodos de enseñanza. La metodología fue práctica-experiencial, enfocada en talleres y proyectos STEAM. Los resultados esperados incluyen una mayor motivación docente, habilidades transferibles, y una mejora en la calidad educativa, impactando tanto a los docentes como a sus estudiantes.

Además, promovió el desarrollo de habilidades blandas como la colaboración, la creatividad, y el pensamiento crítico. Los docentes aprendieron a diseñar experiencias de aprendizaje personalizadas y atractivas, optimizando la planificación y evaluación de aprendizajes, y fortaleciendo la comunicación y el trabajo colaborativo en el aula. Esto contribuyó significativamente al desarrollo profesional docente y a la calidad educativa.



Mesa para debatir sobre la metodología STEAM en la educación panameña.



Participantes en el proyecto Laboratorio de Tecnologías en Panamá.

### Resultados

- Entrega de material didáctico en formato físico y digital y certificado de participación.
- Evaluaciones positivas y alta satisfacción.
- Aumento en la implementación de metodologías innovadoras y uso de tecnología.
- 100 docentes capacitados de escuelas públicas, privadas y de educación especial.
- 5 proyectos implementados en instituciones.
- 5 proyectos presentados en el programa Innova-Nation Fest.
- 2 proyectos presentados en televisión nacional.



**Microsite: Impulsando la metodología STEAM en la educación panameña**



**150 docentes tendrán la oportunidad de explorar, crear y aplicar sus habilidades tecnológicas, Día a día (7/10/2023)**



**Mentes brillantes: docentes lideran importante proyecto STEAM**



**Laboratorio de Tecnologías Creativas**



**Edupan | El Laboratorio de Tecnología Creativas fue un éxito, los docentes participantes adquirieron conocimientos en Aprendizaje Basados en... | Instagram**